**EXEMPLES D’ORGANISATION DES AIRS DE JEUX**

**Pour 4 aires de jeux (pour faire jouer au maximum 16 doublettes en même temps):**

TT

TT

TT

TT

Badminton

Badminton

Badminton

Badminton

Avantage : un espace central dégagé pour les déplacements

**Autres possibilité pour 4 aires de jeux (pour faire jouer au maximum 16 doublettes en même temps):**

TT

Badminton

Badminton

Badminton

Badminton

TT

TT

TT

Avec cette organisation vous pouvez faire jouer au maximum 16 doublettes en même temps.

**Pour 5 aires de jeux (pour faire jouer au maximum 20 doublettes en même temps):**

TT

Badminton

TT

TT

TT

TT

Badminton

Badminton

Badminton

Badminton

**Pour 6 aires de jeux (pour faire jouer au maximum 24 doublettes en même temps):**

TT 6

TT 2

TT 3

TT 4

TT 5

TT 1

Badminton 3

Badminton 5

Badminton 4

Badminton 6

Badminton 2

Badminton 1

Exemple de rotations et d’organisation des rencontres pour faire jouer un maximum de doublettes:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| RENCONTRES | TERRAIN BADMINTON | TABLE TT | COMMENCE PAR : |
| A contre B | 1 | 1 | Badminton |
| C contre D | 1 | 1 | Tennis de table |
| E contre F | 2 | 2 | Badminton |
| G contre H | 2 | 2 | Tennis de table |
| I contre J | 3 | 3 | Badminton |
| K contre L | 3 | 3 | Tennis de table |
| M contre N | 4 | 4 | Badminton |
| O contre P | 4 | 4 | Tennis de table |
| Q contre R | 5 | 5 | Badminton |
| S contre T | 5 | 5 | Tennis de table |
| U contre V | 6 | 6 | Badminton |
| W contre X | 6 | 6 | Tennis de table |