QUESTIONNAIRE TENNIS DE TABLE

JEUNE OFFICIEL

ACADEMIQUE Lycées 2014-2015

**NOM : ………………………………………… Prénom : ……………………………………… N° de licence UNSS : 09 ……………………..…………**

**Etablissement : ……………………………………………………………….…………. Ville : ……………………………..…………………………………….**

…………… / 20

***Vous avez 20 minutes pour répondre au questionnaire ci-après.***

***Pour chaque question : 3 réponses sont proposées. Une seule est bonne.***

***Mettre une croix devant la bonne réponse.***

1. La balle utilisée pour effectuer une partie est fournie par :
	1. le joueur qui gagne le tirage au sort
	2. **l’arbitre**
	3. l’entraîneur
2. Lors du tirage au sort :
	1. le joueur qui a gagné le tirage devra servir
	2. le joueur qui a perdu le tirage pourra choisir le camp
	3. **Les deux joueurs ont la possibilité d’effectuer un choix.**
3. Le tirage au sort s’effectue :
	1. avec un jeton qu’on laisse tomber sur la table
	2. avec un jeton qu’on laisse tomber par terre
	3. **avec un jeton qu’on rattrappe dans la main**
4. Avant le début de la partie, l’arbitre laisse les joueurs échanger des balles pendant :
	1. **2 minutes**
	2. 3 minutes
	3. 5 minutes
5. Au score de 4-4, l’arbitre annonce :
	1. quatre égalité
	2. quatre partout
	3. **quatre-quatre**
6. Un joueur aura gagné une manche lorsque le score sera :
	1. 11-10
	2. **13-11**
	3. 10-09
7. Le joueur Bertrand perd 03-00 et marque 1 point sur le service de Xavier. L’arbitre annonce :
	1. 3-1 service Xavier
	2. 3-1 service Bertrand
	3. **1-3 Bertrand**
8. Une partie se gagne :
	1. au jeu décisif
	2. en deux sets gagnants
	3. **au meilleur des cinq manches**
9. L’arbitre annonce « balle à remettre » quand :
	1. la balle touche le bord de la table
	2. **la balle touche le filet au service**
	3. le serveur rate son service
10. Le règlement du service impose de lancer la balle à une hauteur d’au moins :
	1. **16 centimètres**
	2. 21 centimètres
	3. 50 centimètres
11. Si le service n’est pas effectué réglementairement :
	1. l’arbitre le fait recommencer
	2. **l’arbitre donne un point à l’adversaire**
	3. l’arbitre donne un avertissement au serveur
12. Si un joueur est déséquilibré et pose sa main libre sur la table sans bouger celle-ci, l’arbitre :
	1. **donne 1 point à l’adversaire**
	2. laisse jouer
	3. donne 1 avertissement au joueur
13. En double, la paire qui relance :
	1. **doit relancer à la première manche**
	2. a le choix de relancer à chaque manche
	3. doit changer de relanceur à chaque manche
14. En double, l’arbitre
	1. peut être assis
	2. doit être assis
	3. **doit être debout**
15. L’arbitre doit tendre le bras dans la direction du serveur :
	1. à chaque point
	2. **à chaque changement de service**
	3. seulement en début de partie
16. Lorsqu’une balle touche le filet au service, trois fois de suite, tout en le franchissant et retombant sur la table, l’arbitre
	1. donne un point à l’adversaire
	2. dit « let » et donne un avertissement au serveur
	3. **dit « balle à remettre » en levant son bras tendu verticalement**
17. Un joueur peut recevoir des conseils :
	1. entre la période d’adaptation et le début de la partie
	2. seulement lors d’un temps mort
	3. **entre chaque manche et lors de chaque temps mort**
18. Pour la 1ère fois au cours d’une partie un joueur mécontent envoie volontairement la balle en dehors de l’aire de jeu :
	1. **l’arbitre lui donne un avertissement (carton jaune)**
	2. l’arbitre lui demande d’aller rechercher la balle
	3. l’arbitre ne dit rien car la manche est terminée
19. Un joueur a le droit de rentrer dans l’aire de jeu avec :
	1. seulement sa raquette
	2. 1 raquette et 1 bouteille d’eau
	3. **1 raquette et 1 serviette éponge**
20. Si l’entraîneur ou un co-équipier donne des conseils alors que le joueur va ramasser une balle au fond de l’aire de jeu :
	1. l’arbitre ne dit rien car la balle n’est pas en jeu
	2. **l’arbitre donne un carton jaune à celui qui a conseillé**
	3. l’arbitre donne un carton rouge à toute l’équipe avec 1 point de pénalité

#### Partie théorique validée si note supérieure ou égale à 15